

ANIMA

CG制作（ムービー）

Asset Division

キャラクター

背景

プロップ

Shot Division

アニメーション

レイアウト

エフェクト

ライティング/コンポジット

ディレクション

デザインチーム

CG制作（リアルタイム）

Game Division

キャラクター

背景

アニメーション

Cutscene Division

アニメーション

管理（進行・プロデュース）

PM Division

プロデューサー

PM

開発（システム・リグ）

Development Division

開発

リグ

CharacterFX (CFX)

Back Office

総務部

広報/人事

総務